

Eigenschaften ändern über den Assistenten im Objektmanager

(z.B.: Textgrößen, Farben oder Layer)

1. „**OBJEKT**TYP“ im **Darstellungsmanager** suchen.
2. RK auf „**OBJEKT**TYPNAME“. Es öffnet sich das Untermenü.
3. LK auf „**TYP BEARBEITEN (ASSITENT)**“. Es öffnet sich der **Konfigurationsassistent**.
4. **Darstellung** auf „**LAGEPLAN**“ umstellen.
5. Eigenschaft auswählen und anpassen, z.B. Spannmaß 2D (cm)
→ Rubrik: Beschriftung 1 → Höhe
6. mit „**OK**“ bestätigen. Der Zeichenbereich wird aktualisiert.

Tipp:

Sollte eine Eigenschaft fehlen, reicht die Standard Ansicht nicht.
In der oberen rechten Ecke auf >>**ERWEITERT** geklickt werden.

Hinweis:

Es ändern sich alle Objekte im Projekt, die nicht schon vorher im Eigenschaftsfenster angepasst wurden. Alle neuen Objekte dieses Typs erhalten ebenfalls die eben durchgeführte Änderung.

Eigenschaften ändern über den Assistenten im Objektmanager

(z.B.: Textgrößen, Farben oder Layer)

1. „**OBJEKT**TYP“ im **Darstellungsmanager** suchen.
2. RK auf „**OBJEKT**TYPNAME“. Es öffnet sich das Untermenü.
3. LK auf „**TYP BEARBEITEN (ASSITENT)**“. Es öffnet sich der **Konfigurationsassistent**.
4. **Darstellung** auf „**LAGEPLAN**“ umstellen.
5. Eigenschaft auswählen und anpassen, z.B. Spannmaß 2D (cm)
→ Rubrik: Beschriftung 1 → Höhe
6. mit „**OK**“ bestätigen. Der Zeichenbereich wird aktualisiert.

Tipp:

Sollte eine Eigenschaft fehlen, reicht die Standard Ansicht nicht.
In der oberen rechten Ecke auf >>**ERWEITERT** geklickt werden.

Hinweis:

Es ändern sich alle Objekte im Projekt, die nicht schon vorher im Eigenschaftsfenster angepasst wurden. Alle neuen Objekte dieses Typs erhalten ebenfalls die eben durchgeführte Änderung.

(RK = Rechtsklick LK = Linksklick)